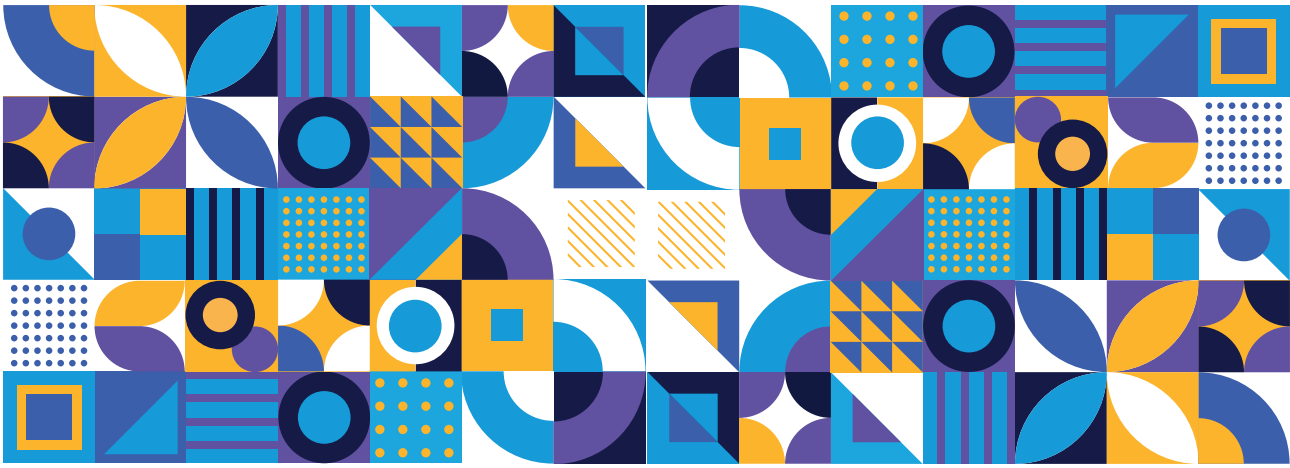
Manual 2022

Manual
systemu identyfikacji wizualnej
logo „Zielone Śląskie”



Śląskie.
DLA SENIORA

Logo - wersja podstawowa

Podstawowe logo składa się z napisu/logotypu Śląskie.
złożonego krojem Aptifer Sans i umieszczonego poniżej dopisku
DLA SENIORA złożonego wersalikami kroju Aptifer Sans Black

Śląskie.
DLA SENIORA

CMYK: 100, 78, 32, 17
RGB: 20, 62, 106
PANTONE: 294 C

CMYK: 73, 79, 0, 0
RGB: 101, 72, 151
PANTONE: 268 C

Logo -wersje kolorystyczne

Śląskie.
DLA SENIORA

wersja kolorowa

Śląskie.
DLA SENIORA

wersja czarna
(pozytyw)

Śląskie.
DLA SENIORA

wersja biała
(negatyw)

Należy stosować odpowiednią wersję logo (czarną lub białą)
w zależności od użytego w grafice/zdjęciu tła. Na jasnych tłach
i fragmentach zdjęć o jasnej kolorystyce należy użyć czarnej wersji logo.
Na ciemnych tłach i ciemnych fragmentach zdjęć używamy białej wersji logo.
Kontrast z tłem powinien być zawsze jak największy. Jeśli to możliwe,
należy wybierać neutralny fragment zdjęcia jako tła dla logo.

Logo - wersje na różnych tłach

Śląskie.
DLA SENIORA

wersja kolorowa
(tylko białe tło)

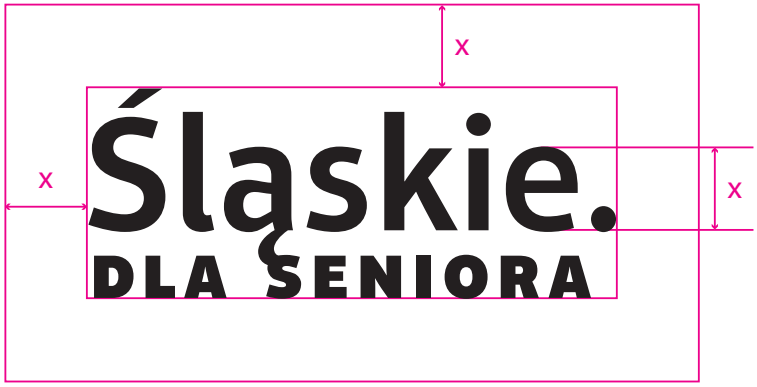


wersja czarna (na jasne tło)



wersja biała (na ciemne tło)

Logo - pole ochronne i wielkości minimalne



Pole ochronne to minimalna przestrzeń wokół logo,
w którą nie mogą ingerować żadne elementy obce/zewnętrzne.
Wielkość modułu × stanowi wysokość litery „e" w znaku .
Pole ochronne wynosi 1 × z każdej strony znaku.





Minimalna dopuszczalna wielkość znaku to
10 mm w przypadku materiałów drukowanych
i 60 px w przypadku mediów cyfrowych.

Logo - niewłaściwe użycie



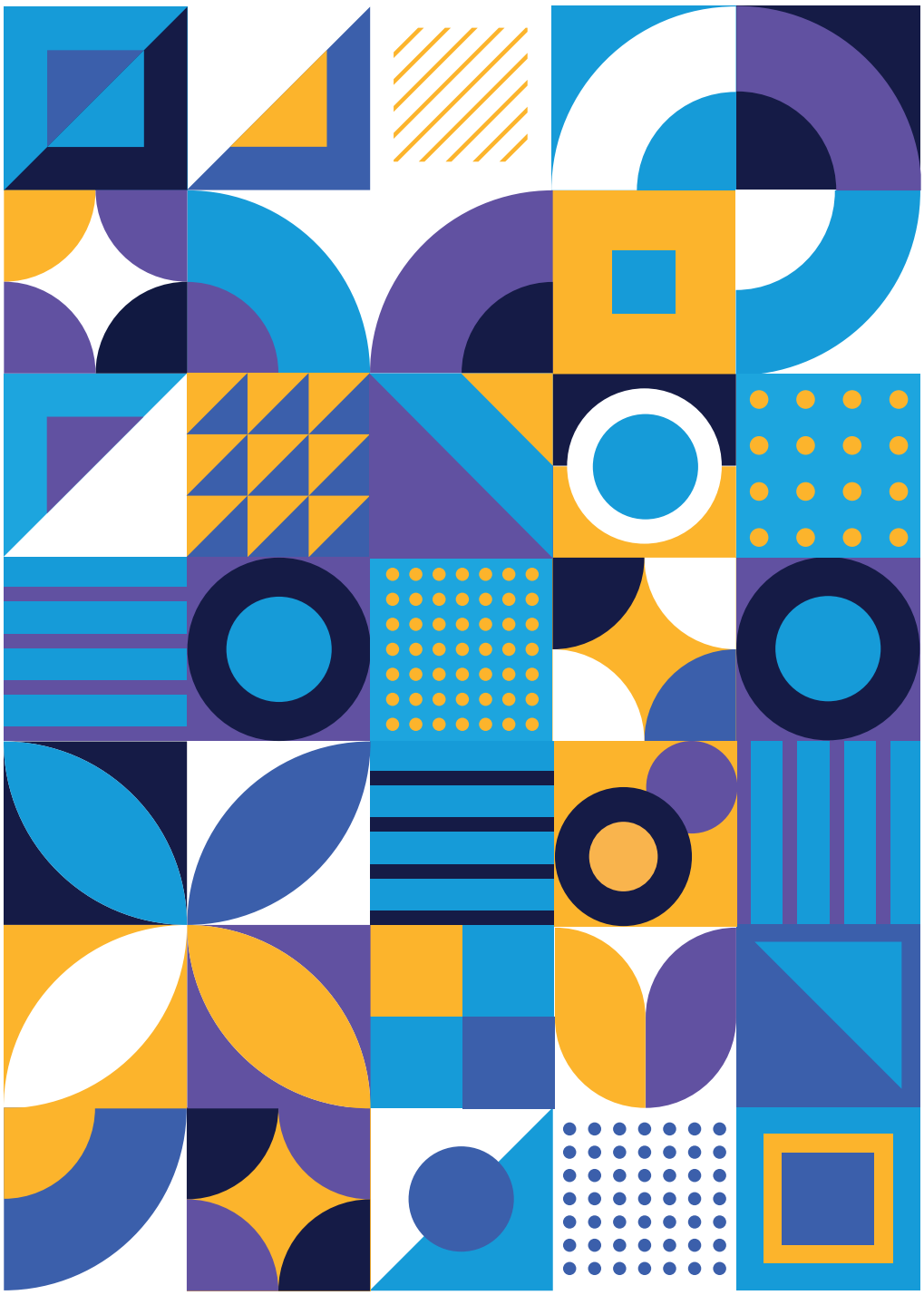




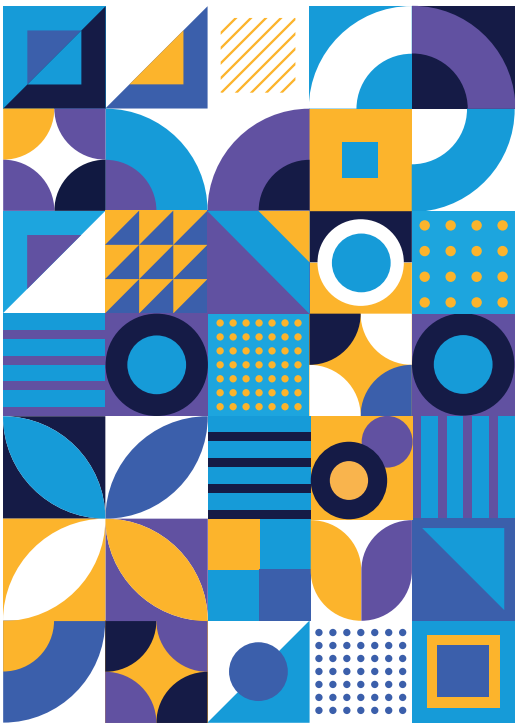


Niewłaściwe jest tworzenie nowych wersji kolorystycznych logo oraz umieszczanie go na kolotowych zdjęciach operujących zbyt wieloma detalami i kolorami

Motyw graficzny



Motyw graficzny - kolorystyka



CMYK: 0, 32, 93, 0
RGB: 250, 182, 18
PANTONE:

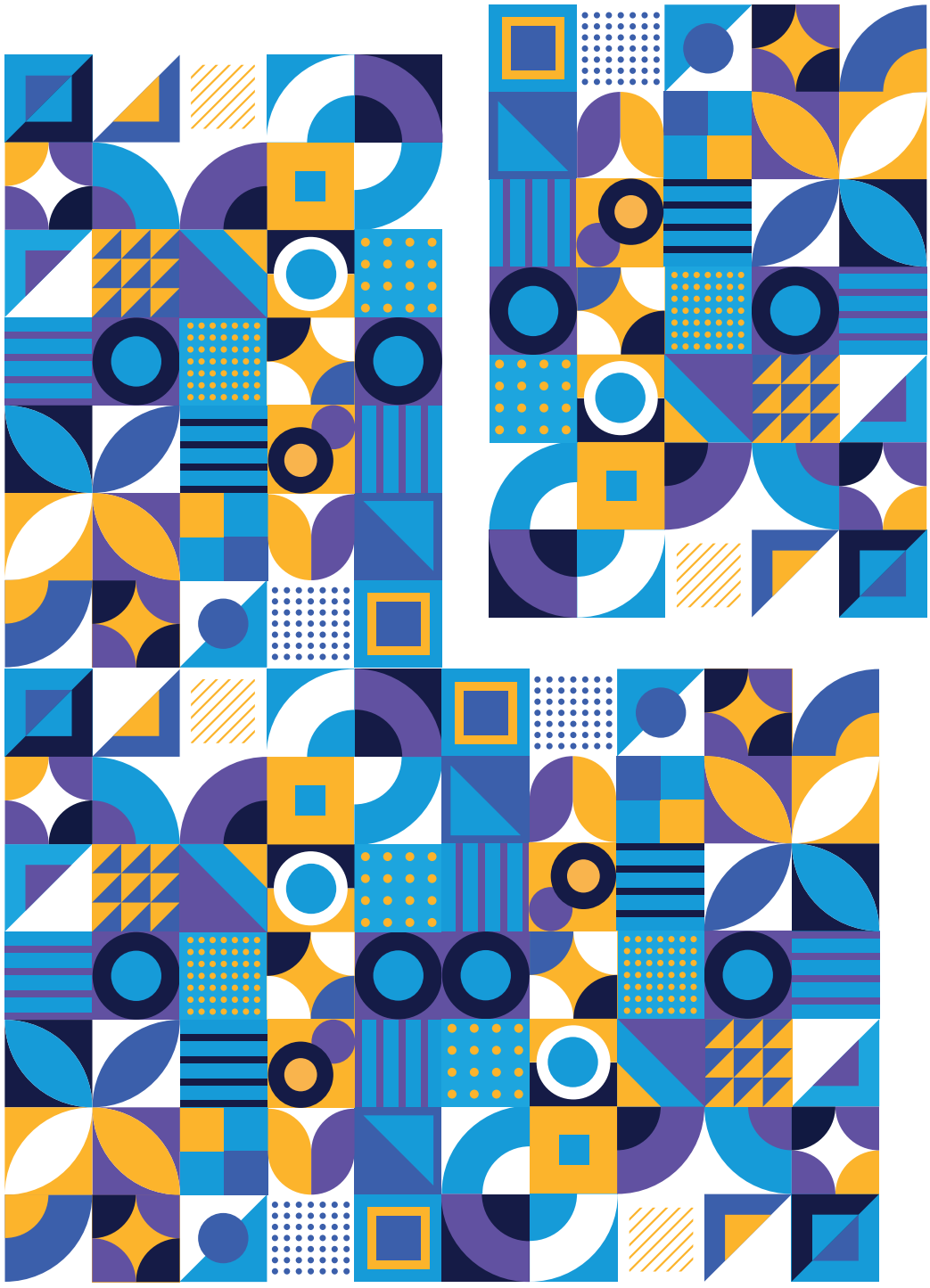
CMYK: 0, 100, 0, 0
RGB: 230, 0, 126
PANTONE:

CMYK: 0, 95, 91, 0
RGB: 229, 37, 33
PANTONE:

CMYK: 0, 100, 0, 0
RGB: 230, 0, 126
PANTONE:

CMYK: 0, 64, 94, 0
RGB: 238, 117, 28
PANTONE:

Motyw graficzny - multiplikacje



Motyw graficzny można powiększać poprzez multiplikację i odwracanie

Motyw graficzny - przykłady zastosowania



Motyw graficzny - przykłady zastosowania



Motyw graficzny - przykłady zastosowania

